

EXPERIMENTO

Caballo de carreras

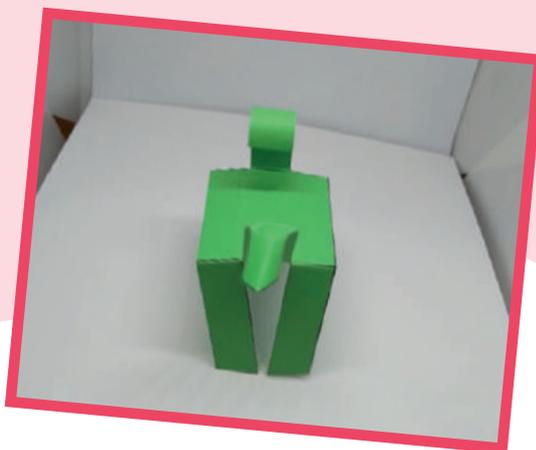
Te retamos a crear un caballo de carreras de papel con este experimento. Aprovecharemos la elasticidad de las cartulinas para conseguir que corra por nuestra cuenta.

¿Qué caballo llegará primero? ¡Puedes crear tantos como quieras!

MATERIALES NECESARIOS

¿Qué vamos a necesitar?

- Lápiz
- Regla
- Goma de borrar
- Cartulina
- Tijera



FUNDAMENTO TEÓRICO

¿Por qué se mueve?

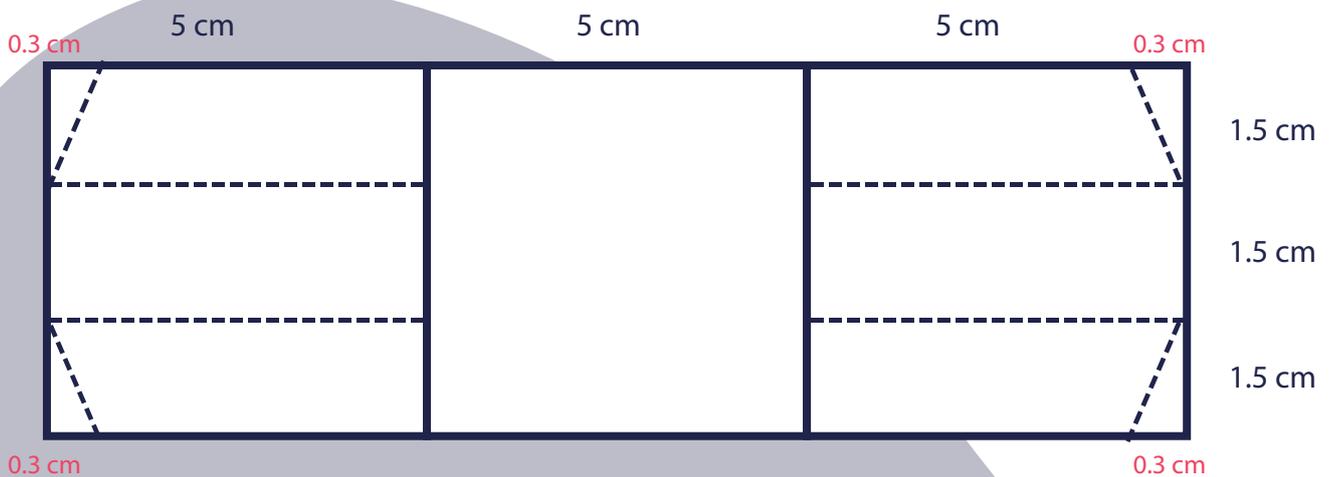
Estamos aprovechando una de las propiedades de los materiales: la elasticidad.

La elasticidad es la capacidad que tienen todos los materiales de recuperar su forma cuando dejamos de hacer fuerza sobre ellos. Por ejemplo, podemos estirar una goma elástica cuanto queramos, pero en el momento en el que dejamos de hacerlo vuelve a su forma original.

Ocurre lo mismo con las patas de nuestro caballo. Cuando el peso del caballo cae sobre las patas, se doblan almacenando energía. Cuando recuperan su forma, conseguimos que nuestro caballo ande.

PASOS A SEGUIR

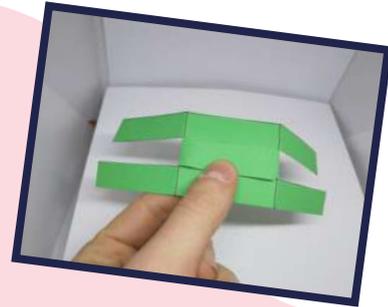
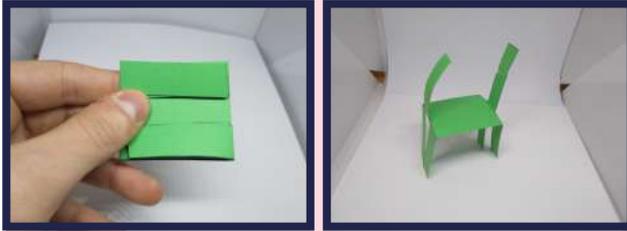
1. Dibuja la plantilla:



2. Recorta por las líneas de puntos.

3. Dobla las tiras centrales hacia la parte del medio.

4. Dobla las tiras laterales hacia abajo.



5. Enrolla una de las tiras de la parte de arriba para simular la cola del caballo.

6. Dobla la otra tira para hacer la forma de la cabeza del caballo.



7. Para que camine correctamente nuestro caballo, necesita estar en un plano inclinado, es decir, una cuesta.

8. Si no camina correctamente, podemos ir probando a juntar o separar las patas doblando parte del cuerpo.